

28 MAI 2024



Durée : **3h** (9 -12h)

**“CONSEILS DE SCÉNARISATION
E-LEARNING”**

MASTERCLASS 3



Mélanie Veyret
Chef de projet e-learning



PROGRAMME



Contexte

- Phase de conception pédagogique dans le cadre d'un projet e-learning
- Les grands principes de la scénarisation



3 heures

Engagement apprenant

- Quels leviers ? Engager les apprenants dans un dispositif e-learning et les faire persévérer dans l'effort d'apprentissage

Connaissance des outils

- Utilisation des outils de scénarisation e-learning : applications à travers des exemples concrets



E-LEARNING TOUCH'

NOS PLUS :



- **Démonstration** en direct
- **Accompagnement** personnalisé par un expert
- **Productions** : création d'un storyboard et découpage d'une séquence détaillée
- Accès à un **espace "ressources"** en ligne



Pour toute inscription,
accès au e-book

[S'inscrire](#)

