

11 JUIN 2024

Durée : 3h (9 -12h)



“GAMIFIER AVEC LA PLATEFORME MOODLE”

MASTERCLASS 5



Laetitia Colin

Ingénieure e-learning et experte en
ludopédagogie chez
E-Learning Touch'



Jean-François Le Cloarec
Directeur d'E-Learning Touch'

PROGRAMME



Introduction

Principes de ludopédagogie pour un parcours en ligne



3 heures

Outils

Découverte des outils de gamification disponibles sur la plateforme Moodle
Un écosystème de plugins pour enrichir les parcours

Méthodologie

Le process de gamification



Cas pratique

Pistes d'amélioration



NOS PLUS :



- **Démonstration** en direct
- **Accompagnement** personnalisé par des experts de la ludopédagogie
- Accès à un **espace "ressources"** en ligne



Pour toute inscription,
accès au e-book

[S'inscrire](#)

